

KILPAILUMÄÄRÄYKSET JA OHJEITA PELAAJILLE/PELINJOHTAJILLE

YLEISTÄ

Club Finlandia Golf ei ole mihinkään kansalliseen liittoon kuuluva virallinen golfseura, vaan epävirallinen yhdistys, joten järjestämämme kilpailut eivät ole statukseltaan EGA:n tasoitusmääräysten mukaisia kilpailukierroksia vaan harjoituskierroksia. Pelaaja voi siis itse (etukäteen) päättää, päivittääkö hän tuloksilla virallista tasoitustaan.

SÄÄNNÖT

Kilpailuissa noudatetaan golfin sääntöjä, Rodan kentän paikallissääntöjä sekä Club Finlandian omia paikallissääntöjä ja kilpailumääräyksiä

Pidämme voimassa Suomen Golfliiton aiemmat ns. pysyvät paikallissäännöt, jotka ovat:

- irtokivet hiekkaesteissä saa poistaa
- pelilinjalla olevasta kastelulaitteen kannesta saa vapautua jos se on kahden mailanmitan sisällä viheriön reunasta ja pallo kahden mailanmitan sisällä ko haitasta
- kaikki mittamerkit ovat kiinteitä haittoja, niitä ei saa siirtää
- jos pallo osuu sähköpylvääseen, sähköjohtoon tai pylvään tukivajeriin, on lyönti uusittava rangaistuksetta

Paikallissääntö: Estealueen rajat (laadittu osittain epäselvien estealueiden merkintöjen takia):

Jos tolppien väliin on maalattu viiva estealueen rajan merkiksi, noudatetaan sitä. Jos viivaa ei ole, katsotaan rajan kulkevan estealueen reunaa mukaillen siten, että se on koko matkan yhtä kaukana estealueen luonnollisesta rajasta kuin mitä tolpat ovat

Paikallissääntö: Pallo ulkona tai kadonnut

Jos pallo on mennyt out-of-bounds tai se on hävinnyt, pelaaja voi kahdella rangaistuslyönnillä vapautua ns. vapautumisalueelle, joka määritellään seuraavasti: Piste A on kohta josta pallo on mennyt tai sen arvioidaan menneen out –alueelle tai johon sen arvioidaan päätyneen hävitessään. Piste B on puolestaan piste, joka on pistettä A lähimpänä oleva paikka ko. väylän (väyläpituuteen leikatun alueen) reunassa, mutta ei lähempänä lippua.

Vapautusalueen toinen raja on linja vedettynä pisteestä A lipun linjassa taaksepäin + kaksi mailanmittaa sivulle. Toinen raja on linja vedettynä pisteestä B lipun linjassa taaksepäin + kaksi mailanmittaa sivulle. Pallo voidaan pudottaa mihin tahansa kentän alueelle näiden rajojen sisälle, ei kuitenkaan lähemmäs lippua kuin kumpikaan pisteistä. Tätä menettelyä ei saa käyttää jos on pelattu varapallo

Epäviralliset (ei-tasoituskelpoiset) paikallissäännöt

Rei'illä 5, 6, ja 14 etutiiltä pelaavat voivat jättää lyömättä tiiausalueelta ja viedä pallonsa tiin edessä olevien pensaiden toiselle puolelle ja pudottaa pallonsa sinne. Pallo on pudotettava heti pensaiden ja mahdollisen hiekka-alueen (waste land) jälkeen lähimpään paikkaan (käytännössä karheikkoon), jossa ne eivät enää haittaa lyömistä. Dropin jälkeen lähtee toinen lyönti. Pelaaja voi tehdä päätöksen menettelytavasta kullakin reiällä erikseen.

Reiällä 7 pelaajat (koskee kaikilta tiiltä pelaavia) voivat jättää avauksen lyömättä ja viedä pallonsa suoraan DZ:lle, josta lähtee kolmas lyönti.

Em. epäviralliset paikallissäännöt eivät ole voimassa seuran mestaruuskilpailuissa.

Muut kilpailutoimikunnan määräykset:

- harjoittelu kentällä ennen kierrosta on sallittu (paitsi jos pelaaja haluaa säilyttää tuloksen tasoituskelpoisuuden)
- etäisyyssmittarin käyttö on sallittu
- auton käyttö on sallittu
- lyöntipelikilpailuissa katsotaan suurimmaksi reikäkohtaiseksi tulokseksi par +5 (poislukien mestaruuskilpailut yms. suuremmat tapahtumat)

KILPAILUUN OSALLISTUMINEN

Paras tapa ilmoittautua kilpailuun on merkitä nimi klubiravintolassa olevaan listaan. **Ilmoittautuminen pitää tehdä mielellään 7 vuorokautta ennen peliä**, jotta ryhmien lukumäärää ehditään tarvittaessa täsmentää. **Ehdoton takaraja on 2 vrk ennen peliä**, koska pelinjohtajan pitää silloin vahvistaa kentälle lopullinen pelaajien määrä. Jos lista on täynnä, nimen ja puhelinnumeron voi kirjoittaa varapaikoille. Kilpailun johtaja ottaa yhteyttä puhelimitse, mikäli varapaikalta pääsee mukaan. **On ehdottoman tärkeää, että pelaaja antaa aina yhteystiedon, josta hänet tavoittaa.**

Vaihtoehtoisesti voi myös ilmoittautua puhelimitse kilpailun johtajalle joka kirjaa nimet listalle käydessään seuraavan kerran kentällä, mikäli tilaa yhä on.

Jos tulee este, pelaajan on aina muistettava ilmoittaa peruutuksesta. Peruutus tulee tehdä kilpailun johtajalle, joka puolestaan asioi kentän kanssa. Peruutus on aina tehtävä ennen kuin lopullinen pelaajamäärä on vahvistettu kentälle eli viimeistään 2 vuorokautta ennen peliä. **Tämän jälkeen pelaaja on aina maksuvelvollinen, olkoon mahdollisen poisjännin syy mikä tahansa.**

Club Finlandialle varatut lähdöt on tarkoitettu ensisijaisesti kilpailijoille. Kilpailumaksu pitää maksaa etukäteen. Vain poikkeustapauksissa, esim jos pelaaja joutuu lähtemään kesken pois, hän voi tulla mukaan osallistumatta kilpailuun ja maksamatta ko. maksua. Tämä on kuitenkin mahdollista vain silloin jos varatuissa lähdöissä on tyhjää tilaa ja pelaaja tietää ja ilmoittaa etukäteen asiasta.

Kilpailupaikalle on saavuttava 15 minuuttia ennen ensimmäistä lähtöaikaa. Tämä johtuu siitä, että kilpailun johtaja pelaa myös itse ja hänellekin on annettava aikaa valmistautua peliinsä. Jos pelaaja myöhästyy, hänen paikkansa annetaan pois jos paikan päällä joku on jonottamassa mukaanpääsyä.

Kilpailupäivinä pelimaksut suoritetaan kilpailun johtajalle (vain käteinen), harjoituspäivänä caddiemasterille. Auto ja manuaalikärky maksetaan aina caddiemasterille. Pelaajan tulee itse varata mahdollinen auto kentältä etukäteen.

TULOSKORTIT

Kilpailijoiden toivotaan laskevan itse tuloksensa valmiiksi. Tämä koskee sekä bruttotulosta (mikäli kaikki reiät pelattu loppuun) että tasoituksellista tulosta (lp tai pb).

TASOITUKSET

Pelaaja vastaa aina itse tasoituksestaan. Club Finlandia ei ylläpidä kenenkään tasoitusta. Vieraspelaajat käyttävät kilpailuissa virallista tasoitustaan.

Vakituisten pelaajien osalta on sen sijaan sovittu sisäinen käytäntö, että kukin pelaaja ylläpitää talven aikana itse omaa tasoitustaan tulosten perusteella. Näin päivitetty tasoitus on kuitenkin täysin epävirallinen eikä sitä saa käyttää muualla kuin omissa kilpailuissamme. Kilpailun johtajan kansioista löytyy tarkemmat ohjeet tasoituksen ylläpidosta.

Jos pelaaja haluaa päivittää tuloksensa oman kotiseuransa tasoituslaskentaan, täytyy muistaa, että kenttä ei välttämättä aina ole merkitty pituutensa puolesta tasoituskelpoisella tavalla (+-100 metriä)

LYÖNTIPAIKKA

Rodan kentältä löytyvät slope –taulukot miehille kaikilta lyöntipaikoilta, naisille punaisilta ja sinisiltä. Viikkokilpailuissa kukin pelaaja voi vapaasti valita tiiltä hän pelaa. Mestaruuskilpailuissa ym scratch –peleissä asiasta päätetään erikseen.

PALKINNOT

Palkintojenjako tapahtuu välittömästi kilpailun jälkeen. Samassa yhteydessä usein tiedotetaan seuran asioita, käydään läpi sääntökysymyksiä ym. Toivottavaa on, että kaikki pelaajat ottavat tavakseen jäädä aina palkintojenjakoon.

Kilpailusarjat, palkintojen lukumäärä ja arvot määräytyvät osallistujamäärän mukaan seuraavasti:

Jos pelaajia on 20 tai enemmän, palkitaan aina paras scratch, kuitenkin siten, että yksi pelaaja voi voittaa palkinnon vain kerran kuukauden aikana. Jos sama pelaaja voittaisi toistamiseen, palkinto annetaan toiseksi parhaan tuloksen tehneelle jne.

Tasoitukselliset sarjat:

Osallistujia 25 tai enemmän:

Pelataan erikseen miesten sarja ja naisten sarja. Siinä sarjassa, jossa pelaajia on enemmän, palkitaan kolme parasta, toisessa kaksi. Palkintojen arvo määräytyy näiden viiden palkittavan keskinäisen järjestyksen perusteella seuraavasti (20, 15, 10, 10, 10)
3 erikoiskilpailua
3 arvontapalkintoa

Osallistujia 20 - 24

Varsinainen kilpailu: Pelataan yhdessä sarjassa, palkitaan 3 (arvot 20, 15, 10). Jos kolmen parhaan tuloksen tehneet ovat kaikki samaa sukupuolta, jaetaan 2 ensimmäistä palkintoa normaalisti mutta kolmospalkinto annetaan toisen sukupuolen parhaalle.

3 erikoiskilpailua
3 arvontapalkintoa

Osallistujia 13-19

Varsinainen kilpailu: 3 parasta (arvot 15, 10, 5)

3 erikoiskilpailua
3 arvontapalkintoa

Osallistujia 12 tai vähemmän

Varsinainen kilpailu: 2 parasta (10, viini)

2 erikoiskilpailua
2 arvontapalkintoa

Jos osallistujia on vain muutama (1 tai 2 ryhmää), kilpailun johtajan on syytä edelleen harkita palkintopotin supistamista

Jos sama pelaaja voittaa yhdellä kertaa useamman erikoispalkinnon, ei hänelle anneta kuin yksi, muut jäävät arvontaan.

Arvontaan pääsevät mukaan ne pelaajat, jotka eivät ole saaneet muita palkintoja.

Eagle-tulokset on ollut tapana palkita pienellä erityispalkinnolla.

TASAPELIT

Tasoituskilpailuissa tasapelitilanteessa alempi (tarkka) tasoitus voittaa. Jos se on sama järjestys ratkaistaan arvalla.

Scratch-kilpailussa käytetään ns, matemaattista menetelmää (takaysi, viimeiset 6 jne)

ERIKOISKILPAILUT

Varsinaisen kilpailun yhteydessä kilpailun johtaja järjestää erikoiskilpailuja. Näiden olisi syytä olla sellaisia että ne testaavat monipuolisesti pelaajien eri golftaitoja mutta eivät häiritse pelin sujumista.

MESTARUUSKILPAILUT

Seuran mestaruuskilpailut pelataan seuraavissa sarjoissa:

Scratch:

- Miehet yleinen sarja, keltainen tii
- M72 (miehet jotka täyttävät kilpailuvuonna vähintään 72), sininen tee
- Naiset, punainen tii

Hcp:

- Lyöntipeli, pelaajat joiden hcp <18,5
- Pistebogey, pelaajat joiden hcp > 18,4

Jokainen pelaaja osallistuu siis kahteen sarjaan (scr & hcp) sukupuolensa, ikänsä ja tasoituksensa mukaisesti.

